



Listige slanger

Vare nr. 711818

Et sjovt og spændende spil, der øver evne til at genkende former, farver og mønstre.

Indhold:

4 spilleplader, 1 spinner, 28 mønstrede tunger, og 80 farve/form brikker

Opsætning:

Der bruges farver eller figurer til at bygge mønstre. Til mønster med farver placeres brikkerne med farvesiden opad. Til mønster med figurer/former, placeres brikkerne med figuren opad. Hver spiller får en spilleplade. Brug tabellen nedenfor til at bestemme, hvor mange brikker der skal bruges i spillet.

Spillere	Mønster med farver	Mønster med former
2 spillere	5 gule brikker Alle andre farvede brikker	5 stjerne-brikker Alle andre brikker m/former
3 spillere	8 gule brikker Alle andre farvede brikker	8 stjerne-brikker Alle andre brikker m/former
4 spillere	10 gule brikker Alle andre farvede brikker	10 stjerne-brikker Alle andre brikker m/former

Niveau 1 – Enkle slange-mønstre

Der vælges en lilla slangetunge med farver (hvis der spilles med farver) eller figurer (hvis der spilles med former). Spørgsmålene vendes opad. Spillerne vælger alle det samme.

Den yngste spiller lader spinneren dreje. Landes der på en farve (eller form), tager spilleren den tilsvarende brik fra bunken og lægger den på spillepladen.

Landes der på en farve (eller form), som spilleren allerede har, lægges brikken i en ekstra bunke.

Spinneren viser:

Tag 1 brik / Tag 2 brikker / Tag 3 brikker / Slange: Tag brik fra modspillere slange eller ekstra bunke.

Den første spiller med et komplet mønster på spillepladen, viser det til de andre spillere/læser mønsteret højt, og kontrollerer ved at dreje slangens tunge til svarsiden. Hvis tungens svarside matcher mønsteret, er spilleren vinder. Stemmer mønstrene ikke overens, fjernes ikke-matchende brikker fra spillepladen.

Den første spiller med alle brikker på spillepladen og komplet mønster er vinderen.

Niveau 2 – Listige slange-mønstre

Der spilles som på niveau 1. Hver spiller vælger en rød slangetunge.

Husk, at alle spillere skal vælge det samme: farver eller former.

Den første spiller med alle brikker korrekt placeret på spillepladen og komplet mønster er vinderen.

Niveau 3 - Super listige slange-mønstre

Dette niveau, hvor spillerne skaber egne mønstre, er det mest udfordrende. Der bruges farver eller figurer til mønstrene. Alle brikker placeres i midten, med form eller farve opad. Der vælges orange slangetunge. Hver spiller vælger herefter to forskellige brikker og placerer dem i de første to felter på spillepladen.

Spillerne bygger videre på mønstret. Alle mønstre kan skabes, eksempelvis

AB, AAB, ABB, ABC, ABCD, og ABBC. Mulighederne er uendelige.

Der spilles som i niveau 1 og 2, men på dette niveau kan der skiftes mønster i løbet af spillet. Den første spiller som har placeret alle brikker på spillepladen og fuldstændt et mønster, er vinderen.