



Combino

Varenr. 222308

Find det, der mangler. Det er ikke altid let, for det er svært at se noget, som ikke er der. Men ser du nøje efter, står det pludselig klart for dig, hvad der passer godt ind i billedet.

Combino stimulerer visuel hukommelse og logisk tænkning, øver evnen til at iagttage, identificere og kombinere og fremmer grov- og finmotorikken.

Indhold: 18 billedkort, trykt på begge sider. 21 chips. 3 terninger med billeder, 1 terning med farveklatter.

Kort instruktion

Alle terninger bruges i spillet. Terningen med farveklatter angiver, hvilken af de tre terninger med billeder der skal bruges. Billedet på terningen mangler på et af billedkortene. Spilleren, der finder det rigtige billedkort, udpeger det. Kortet vendes rundt, - på den anden side vises hele billedet. Er det rigtig gættet, får spilleren en chip. Den første spiller som får seks chips, vinder spillet.

Alle 18 billedkort spredes ud på bordet. Billedsiden med prik vendes opad. De fire terninger og chips lægges på bordet.

Spilleregler

Den yngste spiller tager alle fire terninger i hænderne og kaster dem. Terningen med farveklatter/pletter viser, hvilken billedterning der er i spil. Hvis for eksempel terningen viser den blå plet, er det billedet på den blå terning, der er i spil. Alle spillere forsøger at finde det billedkort, som netop dette billede, synes at mangle.

For eksempel: viser terningen et sjippetov, skal der findes en person, der synes at hoppe. Hvis en spiller mener at have det rigtige kort, peger han/hun på det. Kortet vendes, så hele billedet bliver synlig. I det nævnte eksempel, er det billedet af et barn, der hopper i sjippetov. Et rigtigt gæt udløser en chip, og kortet vendes igen, så priksiden kan ses.

Hvis spilleren udpeger det forkerte kort, vendes kortet også, men der vindes ingen chip. Den første spiller med 6 chips, vinder spillet. Antallet af chips kan reduceres til at passe til antal og alder på spillerne.

Variant 1

Spillet spilles som beskrevet og efter rigtigt gæt, mimes aktiviteten på billedet. Eksempelvis foregives at hoppe i sjippetov.

Variant 2

Spillet spilles som beskrevet og når et kort er vendt, forbliver det med billedsiden op. De forskellige billeder udfordrer spillerne, når det rigtige kort skal findes.

Variant til meget små børn

Kortene placeres med billedsiden opad. Den første med 3 chips vinder.

GOD FORNØJELSE