



DE TRAVLE BIER
Varenr. 222309

En smule held og dygtighed er der brug for i dette spil, men det træner også farve genkendelse og hukommelse. De to forskellige måder hvorpå spillet kan spilles, giver variation og masser af sjov.

INDHOLD: 1 bikube, 48 bier, 4 kort

2-4 deltagere. Egnede for børn over 4 år.

De travle bier arbejder utrætteligt, fordi det er forår, og de har meget at gøre. Der er rent kaos i bistadet. Heldigvis flyver nogle bier ud nu og da, for ellers ville der ikke være plads til alle.

Kort vejledning

Spillerne skiftes til at skubbe bierne ind i åbningerne i bistadet. Så snart en bi "flyver ud", tager spilleren den og lægger den ned på sit kort. Afhængig af hvilken variant af spillet, der er aftalt før spillet starter, er vinderen enten den første spiller til at fylde sit kort med bier eller den sidste til at gøre det.

Bemærk:

Spillerne sidder ved siden af hinanden, så alle kan se, hvilken bi der bliver skubbet ind i hvilken åbning. Bistadet placeres midt for spillerne og alle bierne spredes ud omkring det. Hver spiller får en bi-kort og lægger det foran sig.

Spillereglerne

Den yngste spiller tager en bi og skubber den ind i en åbning i bistadet. Alle spillere gør det samme, efter tur, i urets retning. Bi og åbning vælges efter ønske.

Nogle gange, når spilleren skubber en bi ind i bikuben, "flyver" en anden bi pludselig ud og falder ned fra bikuben. Spilleren "fanger" denne bi, og placerer den på sit kort med samme farve. Hvis farven på bierne, der flyver ud af bikuben, allerede er optaget på spillerens kort, tager spilleren bierne, men er så ud af spillet.

Spilleren er ude, når alle seks pladser på hans/hendes kort er fyldt med bier.

Vinderen er den sidste spiller tilbage i spillet, når alle andre er ude.

Variant

Spillet spilles som ovenfor, men med den forskel, at hvis pladsen med farven på den bi, der flyver ud af bikuben allerede er besat, må spilleren blot sætte bierne tilbage i centrum.

Denne variant udvikler koncentration og hukommelse samt strategisk tænkning. Hvis spilleren bemærker, hvilke bier der sættes i hvilke åbninger, giver det spilleren mulighed for at påvirke, hvilken der bi flyver ud, og det hjælper ham/hende til at vinde spillet.

Vinderen er den første spiller til at fylde bi-kortet med de seks bier.

GOD FORNØJELSE