



Labyrint blokke

Varenr. 411479

Et logik og øje-hånd koordinationspil. Indhold: Base – 16 blokke – trækugler - 12 spilleplader - vejledning

Mål: at hjælpe den lille muldvarp med at finde stien for at komme ud af labyrinten.

Formål og målrettede aktiviteter: orientere sig på gitter. Hvilken vej vender blokken. Genkende, huske og bruge retningsbestemte ord: op, ned, højre og venstre. Gengive mønstre. Udvikle kodnings- og afkodningsfærdigheder. Finde spor. Stimulere ræsonnement og logik. Forfine øje-hånd koordination. Øget forståelse af årsag og virkning. At lære at forudse.

Lær materialet at kende

Blokkene:

gå ligeud



læg trækuglen i labyrinten



drej til højre eller venstre



labyrinten slutter



gå ligeud med mulighed for at se kuglen rulle igennem.



En streg på oversiden af blokken viser tunnelens retning. Lad spillerne vende, dreje og undersøge blokkene for forståelse af, hvor kuglen passerer gennem blokken.

Trækuglen lægges i "start"-blokken. Note: enhver standard glaskugle kan bruges.

Aktiviteter

Sæt 3 blokke oven på hinanden: to lige blokke oven på én med sving. Læg kuglen i den øverste blok. Hvad sker?

Sæt 4 blokke oven på hinanden, vekslende mellem tunnel-blokke og massive. Drop kuglen i den øverste blok. Hvad sker?

Læg en vandret linje med 3 blokke: startblokken og to lige blokke. Brug en pen eller markør til at skubbe kuglen. Hvad sker?

Læg 3 blokke på bordet, skiftende mellem tunnel-blokke og massive. Brug en pen eller markør til at skubbe trækuglen. Hvad sker der?

