

Swat



Varenr. 713053

Indhold: 132 fluer, 4 fluesmækkere

Mål med spillet: at indsamle fleste fluer ved at mestre tabellerne, og vinde! Spil op til 12 x 12.

Vælg tabellen som skal øves og læg de 12 farvede fluer på bordet med tallene opad. Alle spillere får en fluesmækker og er nu parate til at spille.

Spillelederen nævner et gangestykke fra tabellen, f.eks. 3 x 4 (3-tabel eller 4 –tabel). Spilleren som først klasker fluen med det rigtige svar (12), vender den og ser på bagsiden:

- En fluespray: kortet tages og lægges udenfor spillet
- En syltetøjsmad: kortet beholdes. Spilleren sidder over i næste runde
- Venlige fluer: kortet beholdes og spilleren spiller en runde alene. Kan spilleren ikke besvare spørgsmålet, må de andre spillere forsøge.

Der fortsættes med at stille opgaver til alle fluer er taget. Spiller med flest fluer har vundet.

Andre spil

1. Flere tabeller i ét spil eller fokus på at øve de vanskelige regneopgaver.
2. Spillerne skiftes til at nævne gangestykkerne.
3. 1-person spil: Fluerne lægges i rækkefølge. Gangestykkerne nævnes højt.

Udvid læring: lad spillerne klaske en flue and nævne gangestykket (12 divideret med 4 er 3).

Tip til forældre: 2, 5 og 10 gangetabellerne er de letteste og læres typisk først. Dernæst følger 3, 6 og 8-tabellerne og til sidst 4, 7, 9, 11 and 12-tabellerne.

	Lysegrøn	Mørkeblå	Rød	Lilla	Grå	Gul	Lyserød	Mørkegrøn	Orange	Violet	Lyseblå
	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24
3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36
4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48
5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60
6	12	18	24	30	36	42	48	54	60	66	72
7	14	21	28	35	42	49	56	63	70	77	84
8	16	24	32	40	48	56	64	72	80	88	96
9	18	27	36	45	54	63	71	81	90	99	108
10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120
11	22	33	44	55	66	77	88	99	110	121	132
12	24	36	48	60	72	84	96	108	120	132	144