

SPIL - fortsat

Efter kort rådslagning viser de sammen et improviseret spil, hvor hvert barn udtrykker den følelse, der er vist på hans kort.

Finde ansigter

Hvert barn eller hver gruppe vælger, får tildelt eller trækker 2-3 portrætter, som efterfølgende skal bearbejdes til en sammenhængende fortælling. Fortællingen kan enten fortælles, dramatiseres for klassen og/eller skrives ned.

Børnene samler selv billeder personers følelser. Mulige kilder er aviser, tidsskrifter eller albums med familiefotos.

God fornøjelse

Følelser

BILLEDSAMTALEKORT
til indskoling, fremmedsprogs- og
specialundervisning

Til at kende og benævne følelser, fremme social kompetence, styrke iagttagelsesevne, udvide ordforråd og styrke kommunikationsevne

Varenr. 722048

© Gonge Danmark • Holmagervej 4 • 8543 Hornslet
www.gongeshop.dk

MATERIALEBESKRIVELSE

10 billedserier á 7 kort i alt 70 kort. Kortene viser portræt af 10 personer af forskellige alder og race.

INDHOLD

Ansigter, der viser følelserne:

afsky	gyssen	skepsis
anstrengelse	harme	skuffelse
beskæmmelse	hovmod	skræk
bestyrtelse	håb	smerte
beundring	indbildskhed	sorg
egoisme	kedsomhed	stolthed
forargelse	koncentration	stædighed
forbavselse	lettelse	sønderknusthed
forbitrelse	lykke	d
fornøjelse	længsel	sørgmodighed
fortvivlelse	pine	taknemmelighe
fortørnelse	raseri	d
glæde	rædsel	tilfredshed
græmmelse	skam	tillid
		trods
		utålmodighed
		ærgrelse

ANVENDELSE - Aktiviteter

- genkende, benævne og efterligne viste følelser
- finde følelsesnuancer og benævne dem
- beskrive situationer, som passer til følelsen eller digte historier
- efterligne den viste følelse. De andre gætter
- understrege følelse med fagter og kropsholdning
- sortere kortene i positive og negative følelser
- finde ansigtsudtryk, der ligner den viste følelse
- finde billeder fra flere sekvenser, som udtrykker den samme følelse

SPIL - 1 - Memo

Kortene ligger på bordet med billedsiden nedad. Spillerne vender på skift to kort. Viser kortene samme person eller samme følelse har man stik. Spilleren må beholde stikket. Kort som ikke passer sammen lægges tilbage med billedsiden nedad. Vinder er den spiller, som har fået flest stik.

Rollespil

To eller tre børn trækker hver et kort fra bunken.

Fortsættes på side 4