



Alarm!!

Varenr. 722463

Reager lynhurtigt og buzz nu!

Antal spillere 2 – 5. Alder 7 +. Varighed ca. 15 minutter. Indhold. 55 kort, 1 buzzer. 10'er og 12'er venner

Alarm!! støtter addition til 10 venner, kombinerer forskellige strategier og addition til 12, hurtighed og sociale kompetencer.

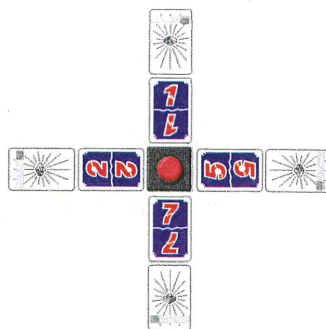
Buzzeren sættes midt på bordet, så alle spillere kan nå den. Kortene blandes og deles ud, et af gangen. Hver spiller placerer sin bunke med forsiden nedad, uden at se på dem.

Spillet

Spillerne siger "A-", tager et kort fra deres bunke og på "LARM" vendes det med forsiden opad på bordet. Er der to eller flere kort på bordet, som tilsammen giver tallet 10, nævner spilleren antallet af kort der giver 10 samtidig med at der trykkes på buzzeren for at vinde stikket.

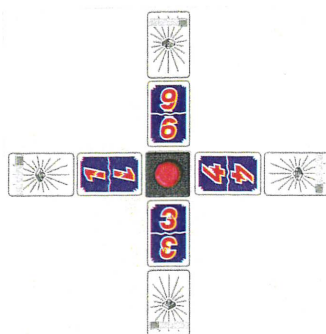
Eksempel 1

De tre tal 7, 1 og 2 giver 10. Spilleren trykker på buzzeren og siger samtidig "3".



Eksempel 2

De to tal 1 og 9 giver 10. Spilleren trykker på buzzeren mens der siges "2".



Når der trykkes på buzzeren afbrydes spillet: hvilke kort? Bliver tallet "10"? Er det rigtigt, får spilleren alle kort med forsiden opad og lægger kortene med forsiden nedad i sin egen bunke. Runden fortsætter med "A-" "LARM".

Whoops! falsk alarm

Der kan være tre fejl når der trykkes på buzzeren:

Resultatet bliver ikke 10

Antallet af kort der nævnes, er ikke rigtigt

Antallet af kort skal nævnes samtidig med der trykkes på buzzeren.

Ved falsk alarm, giver spilleren et kort fra sin bunke til hver af de andre spillere.

Spillet er ovre, når en spiller ikke har flere kort eller ikke kan give kort til de andre spillere ved falsk alarm. Kortene tælles og den som har flest kort, vinder spillet.

Obs. Når sidste kort vendes, er spilleren endnu ikke ude. Før næste "A-" "LARM" kan spilleren vende sin bunke med forsiden op og har således en ny bunke med forsiden ned.

Variationer

Måltal 12

Samme regler gælder som for spil med tallet 10.

Double – for 2 spillere

Hver spillere lægger to bunker på bordet med forsiden op og bruger både venstre og højre hånd til at vende to kort på samme tid. Der trykkes på buzzeren som før. Spillerne kan vælge, under hvilken bunke de placerer deres vundne kort. Spillet slutter når en af spillerne kun har én bunke. Modspilleren vinder. Denne variant kan spilles med måltallet 10 eller 12.