

RAM SPANDEN

Ærteposer, spande og vand bliver til vanvittig sjove aktiviteter

Til fødselsdagsselskabet, beach party, picnic, familiedagen eller på legepladsen – til enhver tid.

Fra 6 til 90 år.

Indeholder 24 ærteposer (6 farver, 4 af hver farve), 6 spande, 6 bæltter, 4 kegler, 6 bind.

Lad spillet begynde.

Indendørs spil

4 er løsenet

3 – 6 spillere

Der bruges 1 spand og 4 ærteposer i samme farve til hver spiller.

Hukommelse, evne til at stille spørgsmål og til at lytte udfordres. Der kan spørges om alt og det kan være du får svaret. Lyt nøje for at finde ud af, hvem der har din farve. Den, som først har samlet 4 ærteposer i samme farve, har vundet.

Spillerne sidder i en rundkreds. Hver spiller får en spand. Ærteposerne blandes og placeres i midten. Spillerne lukker øjnene og tager hver 4 poser og lægger dem i deres spand. Undgå at andre spillere ser farven på dine ærteposer.

Spilleren vælger hvilken farve, han/hun vil samle. Spilleren, som starter, spørger sin sidemand efter en ærtepose i den farve, som han samler, f.eks. grøn. Hvis sidemanden har en grøn pose, skal han aflevere til spørgeren. Hvis han ikke har en grøn pose, går turen videre til den næste. Turen går på omgang indtil en spiller har samlet 4 ærteposer i samme farve. De andre spillere kan fortsætte indtil nr. 2, 3 og 4 er fundet.

Ærtepose match

Hvilken farve skal man holde sig til? Hvilken farve skal man give videre? Du ved aldrig, hvad du får i dette spil. Saml 4 ærteposer i samme farve, og du har vundet.

3 – 6 spillere

Der skal bruges 1 spand og 4 ærteposer i samme farve til hver spiller.

Spillerne sidder i rundkreds. Hver spiller får en spand. Ærteposerne blandes og placeres i midten. En spiller vælges til at være opråber. Når alle spillere er klar, siger opråberen: Luk øjnene og vælg. Spillerne lukker øjnene/tager bind for øjnene, tager 4 ærteposer og lægger dem i spanden. Nu åbner spillerne øjnene/tager bindet af og ser, hvilke farver de har valgt. Undgå at andre spillere ser farven på dine ærteposer.

Hver spiller vælger, hvilken farve de vil satse på og vælger en pose, som de vil af med. Når alle spillere er klar, siger opråberen: Luk øjnene og send videre. Ærteposen lægges i spanden til venstre, og der modtages en pose fra højre. Spillerne ser igen på deres poser, og vælger hvilken de vil sende videre. Når alle er klar, siger opråberen igen: Luk øjnene og send videre. Spillet fortsætter indtil en spiller har 4 poser af samme farve. De andre spillere kan fortsætte indtil nr. 2, 3 og 4 er fundet.

Skud i mørket

Teambuilding når det er bedst. Hjælp dit team med at kaste ærteposer i spanden, med bind for øjnene. Ja, bind for øjnene. Det kan gøres.

4 – 30 spillere eller flere, hvis der spilles i runder.

Hvert team skal bruge 1 spand, 4 eller flere ærteposer, 1 bind, blyant og papir og en stol (ikke nødvendig).

Der vælges teams med 3 – 5 spillere, og op til 6 teams. Ved mindre end 6 teams, kan de overskydende ærteposer fordeles blandt teamene. Spillerne kan sidde eller stå under spillet.

Hvert team vælger den første "kaster". De andre spillere i teamet er "vejledere". Spanden sættes 1 – 1,5 meter fra kasteren.

Kasteren ser, hvor spanden er placeret og får bind for øjnene. Ærteposerne kastes, en af gangen, i spanden. De andre i teamet kan hjælpe kasteren med at sigte og ramme, ved at sige: højere, lavere, længere, kortere, højre, venstre etc. Når kasteren har fået alle poser i spanden, går turen videre til den næste, som skal kaste. Der fortsættes indtil alle i teamet har kastet.

Teamet får et point pr. ærtepose i spanden. Hvis et team har færre deltagere end det andet/de andre team, kan de vælge en til at kaste to gange. Hold øje med pointene. Teamet med flest point har vundet.

Variation: Hvis hvert team har 4 ærteposer, kan hver kaster kaste to gange før der skiftes kaster.

Ærtepose jagt

Hvorfor vente til Påske før der findes æg. Ærteposer kan bruges hele året rundt.

3 eller flere deltagere

Der bruges 1 spand med bælte pr. team, 24 ærteposer, 4 kegler, blyant og papir til regnskab.

Spillet kan foregå inden- eller udendørs. Sæt en ban op med kegler eller brug et afgrænset område. Ærteposerne gemmes og spillerne bruger spanden til at samle dem i. Ved flere end 6 spillere, kan de yngste bære spanden.

Når alle spillere er klar, startes spillet "go", og spillerne går på jagt efter ærteposerne.

Når man mener, at alle poser er fundet, tæller hver spiller sine poser. En pose giver et point. Hvis der mangler poser, sendes deltagerne på endnu en eftersøgning. Disse sidste poser tæller 2 point. Deltagerne med flest ærteposer har vundet.

Variation:

Deltagerne skiftes til at gemme ærteposerne.

Gæt en ærtepose

Et spil om hukommelse og koncentration. Kan du huske farven på den manglende pose?

2 eller flere spillere

Der bruges 1 spand, 24 ærteposer, 1 bind, blyant og papir.

Ærteposerne lægges på gulvet eller bordet, således at alle poser kan ses. Rækkefølgen vælges, hvem der starter, nr. 2, 3 etc.

Den første spiller ser på ærteposerne medens de andre tæller til fem. Så vender den første spiller ryggen til poserne eller tager bind for øjnene.

De andre spillere vælger en ærtepose, som skjules under spanden. Når det er klaret, ser den første spiller på ærteposerne medens de andre deltagere

tæller til fem. Så vender den første spiller sig igen om, og nævner den farve, som han mener mangler. Ved rigtigt svar får spilleren et point.

Ærteposen lægges sammen med de andre og det er den næste spillers tur.

Vælg hvor mange runder der spilles. Til slut tælles point, og spilleren med flest point har vundet.

Variation:

I 2. runde tages to poser væk. I 3. runde tages 3 poser væk etc.

Ærteposerne flyttes rundt efter hver spillers tur.

Ærtepose basketball

Alles favorit til enhver tid. Højlydt latter medens ærteposerne kastes i spandene, der sidder fast på ryggen af de andre spillere.

3 – 6 spillere

Der bruges 1 spand pr. spiller, med bælte, 24 ærteposer, 4 kegler, blyant og papir.

Keglerne sættes op til at afgrænse et område. Hver spiller spænder spanden fast på ryggen. Ærteposerne lægges i en bunke i midten af området.

Når alle spillere er klar, siges der "go". Spillerne tager en pose og forsøger at kaste den i en andens spand, og forsøger samtidig at undgå at få poser i sin egen spand. Når det lykkedes at få en pose i en spand, må man hente en ny pose i bunken. Hver spiller har kun en pose i spil pr. gang. Hvis posen tabes eller den ikke rammer spanden, tages den op og der forsøges igen. Poser på gulvet må tages op af andre deltagere. Spillere som tager poser op af egen spand, tager fat i andre spillere eller kaster hårdt, bliver diskvalificeret.

Når der ikke er flere ærteposer i bunken, har spilleren med færrest poser i sin spand vundet.

Variation:

Vælg hvor mange runder der spilles, en eller måske tre. Spilleren med den laveste score har vundet.

Ved flere en 6 spillere, kan man skiftes og spille i runder.

Udendørs spil

Ærtepose balance

Kan du balancere en bog på dit hoved? Hvad med en ærtepose?

2 – 6 deltagere eller flere i teams.

Der bruges 1 spand og 4 ærteposer pr. deltager og 4 kegler

Kegler stilles op til start- og mållinie. Der stilles en spand til hver deltager på mållinien. Deltagerne stiller op på startlinien med 4 ærteposer i samme farve som spanden.

Deltagerne placerer en ærtepose på hovedet og går mod mållinien. Hvis ærteposen tabes, samles den op og deltageren går tilbage til start for at forsøge igen.

Ved mållinien skal spilleren lade ærteposen falde ned i spanden, uden brug af hænder. Hvis spanden ikke rammes, skal man tilbage til start og prøve igen. Hvis det lykkedes, løber deltageren tilbage til start, tager endnu en ærtepose og gentager turen indtil alle ærteposer er i spanden.

Den deltager som først får alle 4 poser i spanden, vinder.

Variation: Der laves en forhindringsbane

Med mere end 6 deltagere laves der teams

Deltagere går baglæns, svinger med armene, drejer rundt el.lign. undervejs til mål

Ærtepose partner

Regn ud, sammen med din partner, hvordan I laver en ærtepose sandwich og bliver det første team over mållinien.

4 – 12 deltagere eller flere

Der bruges 1 spand pr. team, 24 ærteposer, 4 kegler, blyant og papir

Der laves en start- og mållinie med keglene. Placer en spand til hvert team ved mållinien. Der er 2 deltagere i et team og hvert team får 4 ærteposer i samme farve som spanden.

Teamet danner sandwich med en ærtepose mellem de to deltagere. Alle kropsdele, undtagen håndflader, kan bruges. Ærteposen bringes fra start- til mållinie på denne måde.

Hvis ærteposen tabes, startes forfra ved startlinien. Ved mållinien skal ærteposen i spanden, uden brug af hænder.

Hvis ærteposen ikke rammer spanden, startes forfra ved startlinien. Hvis den rammer, løber teamet tilbage til start efter endnu en ærtepose, indtil alle poser er anbragt i spanden.

Det team som først har alle ærteposer i spanden, har vundet.

Variation: Lav en forhindringsbane

To eller flere ærteposer puttes i "sandwichen" på én gang.

Ved mere end 12 deltagere, spilles der i runder.

Ærtepose limbo

Et spil med balance og strategi. Hvordan vil du stakke ærteposer på din krop.

2 eller flere spillere.

Der bruges 4 spande, 24 ærteposer og 4 kegler

Keglerne markerer start- og mållinie. To spande med ærteposer placeres på startlinien og to tomme spande på mållinien. Deltagerne stiller op på række bag startlinien.

Den første spiller tager en ærtepose og balancerer den på sin krop. Ærteposen må ikke være i håndfladen eller stoppet ind i tøj eller en lomme. Den kan placeres på hoved, skuldre, arme, ryg, på foden, bagsiden af hånden etc.

For at blive i legen, skal spilleren bære ærteposen fra startlinien til mållinien uden at tabe den. Når spilleren når mållinien, placerer han/hun posen i spanden. Det er OK at tabe ærteposen efter at have passeret mållinien. Så følger næste spiller og således indtil alle spillere har gennemført en tur. I næste runde skal spillerne balancere to ærteposer. I runde 3, balanceres 3 poser. Hvis en spiller taber en ærtepose, er han/hun ude af legen.

Spillerne fortsætter med at øge antallet af ærteposer for hver runde, indtil der er én spiller tilbage. Han/hun vinder legen.

Når der ikke er flere ærteposer ved startlinien, byttes blot rundt på spandene.

Sandwich linie

Flyt ærteposer fra en spiller til en anden uden at bruge hænderne. Der er ingen begrænsning i deltagerantal.

6 eller flere spillere

Der bruges 2 spande (1 pr. team), 24 ærteposer (12 til hvert team), blyant og papir

Der laves to grupper med lige mange deltagere. Hver gruppe får 12 ærteposer og står på en række. Ærteposerne placeres ved starten af hver række og en spand placeres ved slutningen af hver række.

Den første spiller i rækken tager en ærteposen og holder/balancerer den på en eller anden måde på sin krop uden at røre den med håndfladen. Håndryggen, arme, ryg, ben eller en anden del af kroppen må bruges til at få ærteposen fra en spiller til den næste. Lommer eller tøj må ikke bruges.

Ærteposen sendes videre gennem rækken indtil den sidste spiller, som lader posen falde i spanden. Derefter startes med endnu en ærtepose. Hvis posen tabes eller rører jorden, tælles den ikke med i regnskabet.

Variation: Ved rigtig mange deltagere kan der laves op til 6 teams. Fordel ærteposerne ligeligt. Ved få ærteposer pr. hold, kan ærteposer og spand placeres i samme ende. Ærteposerne sendes så frem og tilbage og droppes derefter i spanden.

Vandleg

Vandløb

Har du løbende vand? Ja, løbende til mållinien. Strategien må lægges. Vil du være den hurtigste eller den rigeste – på vand?

2 eller flere spillere

Der bruges 1 spand pr. spiller (med bælte), 4 kegler og vand.

Keglerne markerer banen med start- og mållinie. Hver spiller spænder spanden på maven eller ryggen (efter eget valg). Spandene fyldes med vand.

Når alle spillere er klar, siges der "go". Spillerne skynder sig til mållinien. Der er to vindere: den som kommer først og den som har mest vand i spanden ved mållinien.

Variation: Der laves en forhindringsbane

Deltagerne snurrer rundt, svinger med armene, går baglæns, kravler, synger eller lign. mens vandet bringes i mål.

Ved flere end 6 spillere, skiftes man om spandene og der spilles i runder.

Vandbærer

Teamwork er løsenet. Hæld vand fra spand til spand medens dit team er undervejs til mållinien. Det er ikke sikkert du bliver ved med at være tør, men det er sjovt.

6 eller flere deltagere

Der bruges 2 spande pr. team og 4 kegler samt vand.

Keglerne markerer start- og mållinie. Deltagerne deles op i to teams med lige mange i hver. Hvert team får 2 spande og står på én række efter hinanden bag startlinien. De sidste to spillere i rækken holder spandene. Den sidstes spand fyldes med vand.

Når alle deltagere er klar, siges "go". Den sidste spiller hælder vandet fra sin spand i den anden spand, og giver sin spand videre til næste spiller foran vandbæreren og går frem og stiller sig forrest i rækken.

Spillerne fortsætter med at hælde vand i spanden ved spilleren foran, idet de tomme spande hele tiden gives videre til næste mand, og spillere der har afleveret spanden, stiller sig forrest i rækken. Rækken vil så bevæge sig som en tømmerstok ned ad floden. Når vandet kommer over mållinien i en spand, er den første vinder fundet. Teamene fortsætter indtil hvert team har krydset mållinien. Anden vinder er det team, som kommer over mållinien med mest vand i spanden.

Variation: Afstand mellem spillerne, så vandet skal kastes fra en spiller til den anden.

Spanden med vand gives videre fra spiller til spiller (i denne version kan der være op til 6 teams)

Ved mange deltagere, laves der 3 teams.

Ægte partnerskab

Hold fast i spanden og hvis I ikke er synkrone, kan I ligeså godt blive våde

4 eller flere spillere

Der bruges 1 spand pr. team og 4 kegler samt vand

Keglerne markerer start- og mållinie. Hvert team (2 personer) får en spand. Team partnerne holder begge fast i spanden, som fyldes med vand. Der stilles op ved startlinien.

Når alle er klar, siges "go". Det gælder om at komme hurtigt til mållinien samtidig med at begge holder fast i spanden. Der er to vindere: 1) teamet som først kommer i mål og 2) teamet med mest vand i spanden ved mållinien.

Variationer: Ved et ulige antal deltagere eller flere teams end spanden, kan der spilles i runder

Der laves en forhindringsbane

Spillerne svinger med armen, går baglæns, kravler, synger, drejer rundt eller andet, medens spanden bæres fra start til mål.

Vandfangst

Vandballon kast uden ballon

4 – 6 deltagere (eller flere hvis der spilles i runder)

Der bruges 2 spande pr. team, 4 kegler og vand

Deltagerne deles op i teams af 2. Teamet står overfor hinanden med 1 meters afstand. Den ene spand fyldes med vand.

Spilleren med vand i spanden kaster vandet over i partnerens spand, som prøver at fange så meget vand som muligt. Spilleren, som har kastet vandet, træder et skridt tilbage.

Fortsæt med at kaste vand og træde et skridt tilbage indtil hver spiller har kastet to gange. Sammenlign mængden af vand, der er tilbage i spanden. Teamet med mest vand vinder.

Variation: Teamene får point for mængden af vand i spanden. Spil i runder og noter resultatet.

Ved mere end 12 spillere, skiftes der til at kaste.

Hvis spillerne er dygtige, kastes der 3 eller flere gange.

Helt våd

Hvordan du kan vinde ved at gennembløde de andre deltagere

3 – 6 spillere (flere hvis der spilles i runder)

Der bruges 1 spand pr. spiller og 4 kegler, samt vand

Vær sikker på at deltagerne er indstillede på at blive h-e-l-t våde, fra top til tå. Brug keglerne til at afmærke banen. Hver spiller får en spand med vand. Spred spillerne rundt på banen.

Når alle spillere er klar, siges der "go". Spillerne prøver at hælde vand ud over de andre, og samtidig undgå selv at blive våd. Runden er slut når alle spande er tømt.

Alt vandet kan hældes ud over én spiller eller man kan dryppe på alle. Den spiller, som er mest tør ved slutningen af runden, vinder.

Variation: Beslut før start, hvor mange runder der skal spilles. Den spiller som er mest tør efter f.eks. 3 runder, vinder.

Junior leg

Ærtepose kast

2 eller flere spillere

Der bruges 6 spande, 24 ærteposer, 1 kegle, blyant og papir.

Placer spandene i en lang række. Sæt keglen ca. 1 meter fra den første spand. Spillerne kaster ærteposen fra dette punkt. For mere avancerede spillere placeres keglen længere væk. For begyndere, trækkes keglen tættere på den første spand. Ved forskellige aldersgrupper kan spillerens position justeres. Hver spiller får 4 ærteposer.

Der skiftes til at kaste ærteposer i spandene. Spanden længst væk giver 6 point og nedad indtil spanden som er tættest på. Den er 1 point værd. Læg point sammen. Den som her flest, har vundet.

Variation: Spil i runder og noter score

Spillerne har hver 8 eller flere ærteposer

Spandene placeres i en bue eller en anden figur. Spanden som er længst væk giver flest point.