

Hundevæddeløb

Hvilken sum er der størst sandsynlighed for at ramme?

Aktivitet

Eleverne spiller parvis og har hver deres spilleplade. Eleverne gætter på, hvilken hund, de mener, der kommer først i mål.

På skift slår de med dobbeltterningen og sætter kryds på deres spilleplade ud for summen. Fx. 6 på den store terning og 2 på den lille terning, summen bliver 8 og der sættes et kryds ved hund nummer 8.

Vinderen er den, som først får en hund i mål.

Eleverne overvejer på baggrund af spillet, hvilken hund de nu mener, der kommer først i mål. Eleverne opstiller en hypotese og spillet spilles igen.

Opsamling på klassen

- Eleverne præsenterer deres hypotese og resultater for hinanden.
- Eleverne sammenligner hypoteser og resultater.
- Har alle fået samme resultat. Hvorfor? Hvorfor ikke?
- Hvilken sum er der størst sandsynlighed for at få. Hvorfor?

Differentiering

- Eleverne kan udarbejde en tabel, der viser summen af to terninger
- Hvad er sandsynligheden for at få en lige sum/ulige sum?
- Hvad er sandsynligheden for at få summen 1?
- Hvad er sandsynligheden for at få summen 3 eller derunder?
- Eleverne kan selv stille flere spørgsmål til hinanden.

Mål

Eleven kan undersøge tilfældigheder og chancestørrelser gennem eksperimenter.

Eleven har viden om metoder til at undersøge tilfældighed og chance gennem eksperimenter.

Materialer

Spilleplade [side 2]
6-sidet dobbeltterning
eller 2 x 6-sidet terninger
[varenr. 717699]



Spilleplade:

	Start																	Mål
2																		
3																		
4																		
5																		
6																		
7																		
8																		
9																		
10																		
11																		
12																		
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					

Vinder hund nummer: _____



Forfatter og illustration:
Ditte Dybdal Bendsen

Udgiver: Gonge Danmark Aps
gongeshop.dk

© **GONGE**
DANMARK **LEG & LÆR**













Sider:
1 af 2

6-2023

Hundevæddeløb

Hvilken sum er der størst sandsynlighed for at ramme?

Spilleplade:

	Start											Mål 	
	2												
	3												
	4												
	5												
	6												
	7												
	8												
	9												
	10												
	11												
	12												
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Vinder hund nummer: _____



Forfatter og illustration:
Ditte Dybdal Bendsen

Udgiver: Gonge Danmark Aps
gongeshop.dk



Sider:
2 af 2

6-2023