

# Banko med mønsterblokke

## Spilleregler:

Eleverne skal spille bingo i mindre grupper på 2-4 elever. Gruppen har en spinner samt en æske geometriske mønsterblokke til rådighed. Inden spillet starter vælger eleverne ét arbejdskort, der skal fungere som bingoplade.

Eleverne skiftes til at dreje spinneren. Stopper pilen for eksempel på det kvadrat siger eleven "kvadrat". Alle må så tage en kvadratisk blok og lægge den på sin tegning. Har man ikke brug for et kvadrat, får man ingen brik. Vinderen er dén, der først får fuld plade.

Det er vigtigt at eleverne siger navnene på figurene højt og ikke farven.

## Kompetenceområder

- geometri og måling samt
- kommunikation

## Viden og færdighedsmål

Geometri og måling: Eleven kan kategorisere figurer.

Kommunikation: Eleven kan anvende enkle fagord og begreber mundtligt og skriftligt.

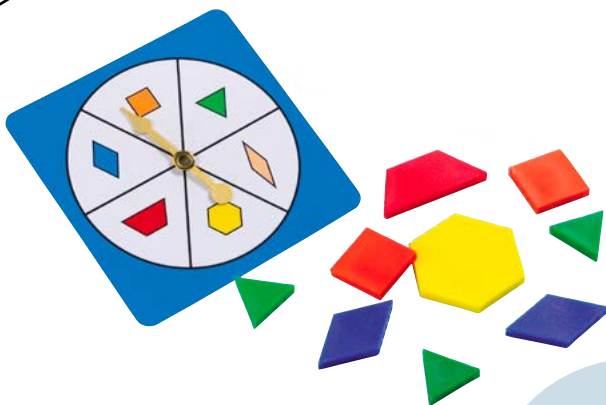
## Mål

Eleven øver geometriske figurers navne. Trekant, kvadrat, sekskant, trapez, rombe.

## Materialer

Geometriske mønsterblokke [172010], spinner til mønsterblokke [178210], arbejdskort [172290].

Kvadrat



### TIP

Start med et arbejdskort til hver elev.  
To elever kan også dele om et arbejdskort.



Forfatter: Dorte Jacobsen

Materialet må kopieres i henhold til gældende CopyDan aftale.

Udgiver: Gonge Danmark Aps

gongeshop.dk

**GONGE**  
DANMARK  
LEG & LÆR

Sider:  
1 af 1

20-2023