

“Først til nul” med lommeregner

“Først til nul” er et spil for to deltagere,
hvor gruppen skal bruge én lommeregner.

Vejledning

Gruppen har en lommeregner og taster 67.
Herefter skiftes de til at trykke på “-” [minus] samt et tal 1 - 9 ,
og til sidst “=” [lig med].

Den, der får lommeregneren til at vise nul, har vundet.

HUSK: at man kun må bruge étcifrede tal, når der skal trækkes fra.
Er der mon et mønster i, hvem der vinder oftest?

Kompetenceområder

Tal og algebra underområde regnestrategier.

Viden og færdighedsmål

Eleven har viden om strategier til hovedregning, overslagsregning samt
regning med skriftlige notater og digitale værktøjer.
Eleven kan anvende digitale værktøjer til undersøgelser, enkle tegninger
og beregninger.

Målgruppe

1.klasse og 2. klasse

Differentiering:

Lad eleverne lave nye regler.
For eksempel kan man spille “Først til 71”
og bruge plus-tasten i stedet for minus.

Mål

At eleven tænker strategisk i sine træk.

Materialer

Lommeregner [469016]
Eller kasse med 24 stk
[460099]



Lommeregnere 24 stk [460099]



Lommeregner [469016]



Forfatter: Dorte Q. Jacobsen

Illustrationer: Hans Møller

Materialet må kopieres i henhold til gældende CopyDan aftale.

Udgiver: Gonge Danmark Aps

© gongeshop.dk

GONGE
DANMARK
LEG & LÆR

Sider:
1 af 1

34-2025